

FIG. 1

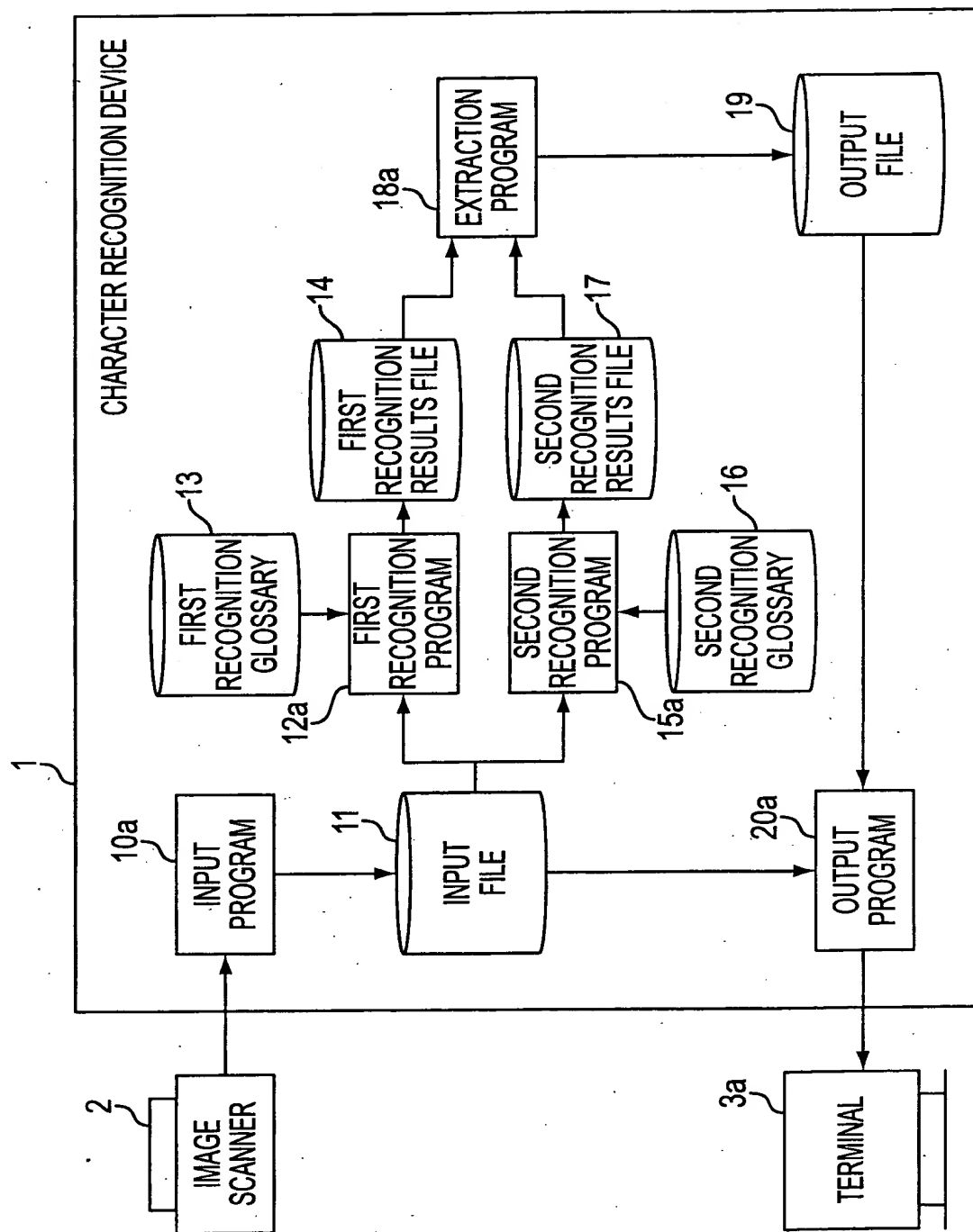


FIG. 2

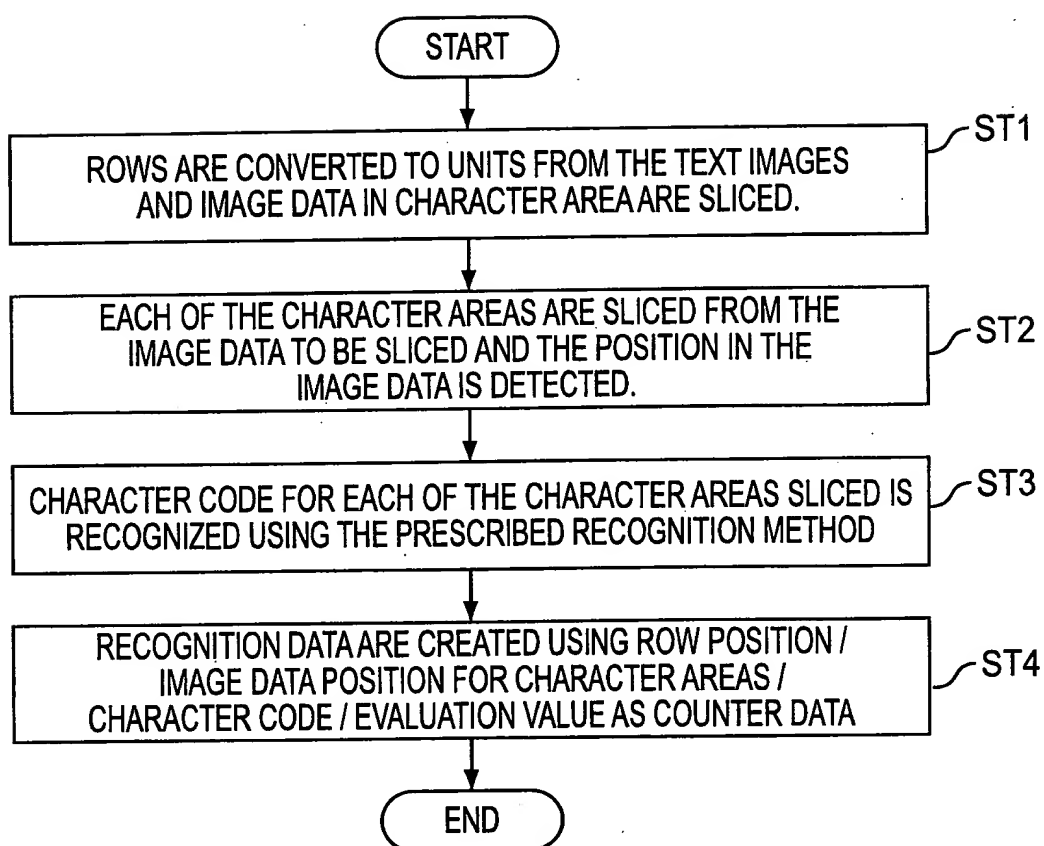


FIG. 3

```

graph TD
    START([START]) --> ST10[i = 1]
    ST10 --> ST11{i > i MAX?}
    ST11 -- N --> ST12[ROW i RECOGNIZED DATA ARE READ FROM FIRST AND SECOND RECOGNITION RESULTS FILES]
    ST11 -- Y --> ST20[COINCIDING RECOGNIZED CHARACTERS, EXTRACTED NON-COINCIDING LOCATIONS, RECOGNIZED CHARACTERS DISPLAYED IN THE NON-COINCIDING LOCATIONS, IMAGE DATA POSITIONS FOR RECOGNIZED CHARACTERS DISPLAYED AND DATA RELATING TO RECOGNIZED CHARACTERS AND RECOGNITION CANDIDATE CHARACTERS IN NON-COINCIDING LOCATIONS ARE STORED IN OUTPUT FILE.]
    ST20 --> END([END])
    ST12 --> ST13{ARE THE IMAGE DATA POSITIONS UNEQUAL?}
    ST13 -- Y --> ST14[CHARACTER POSITION FOR RECOGNIZED CHARACTERS THAT DO NOT COINCIDE ARE EXTRACTED AND RECOGNIZED CHARACTERS WITH A HIGH EVALUATION VALUE ARE SET FOR DISPLAY]
    ST13 -- N --> ST15[i = i + 1]
    ST14 --> ST15
    ST15 --> ST11
    ST15 --> 1((1))
    1 --> ST10
    2((2)) --> ST11

```

FIG. 4

```
graph TD; 1((1)) --> ST16[ST16: TWO IMAGE DATA POSITIONS THAT CONTAIN UNEQUAL IMAGE DATA POSITION ARE SPECIFIED]; ST16 --> ST17[ST17: RECOGNIZED CHARACTERS RELATING TO SPECIFIED IMAGE DATA POSITION ARE DETERMINED TO BE NON-COINCIDING AND RECOGNIZED CHARACTERS WITH LARGE NUMBER OF CHARACTERS ARE SET FOR DISPLAY]; ST17 --> ST18[ST18: CHARACTER POSITIONS FOR RECOGNIZED CHARACTERS THAT DO NOT COINCIDE ARE EXTRACTED FROM RECOGNIZED CHARACTERS WITH EQUAL IMAGE DATA POSITIONS AND THE RECOGNIZED CHARACTERS WITH HIGH EVALUATION VALUE ARE SET FOR DISPLAY]; ST18 --> ST19[ST19: i = i + 1]; ST19 --> 2((2));
```

1

ST16 TWO IMAGE DATA POSITIONS THAT CONTAIN UNEQUAL IMAGE DATA POSITION ARE SPECIFIED

ST17 RECOGNIZED CHARACTERS RELATING TO SPECIFIED IMAGE DATA POSITION ARE DETERMINED TO BE NON-COINCIDING AND RECOGNIZED CHARACTERS WITH LARGE NUMBER OF CHARACTERS ARE SET FOR DISPLAY

ST18 CHARACTER POSITIONS FOR RECOGNIZED CHARACTERS THAT DO NOT COINCIDE ARE EXTRACTED FROM RECOGNIZED CHARACTERS WITH EQUAL IMAGE DATA POSITIONS AND THE RECOGNIZED CHARACTERS WITH HIGH EVALUATION VALUE ARE SET FOR DISPLAY

ST19 $i = i + 1$

2

FIG. 5

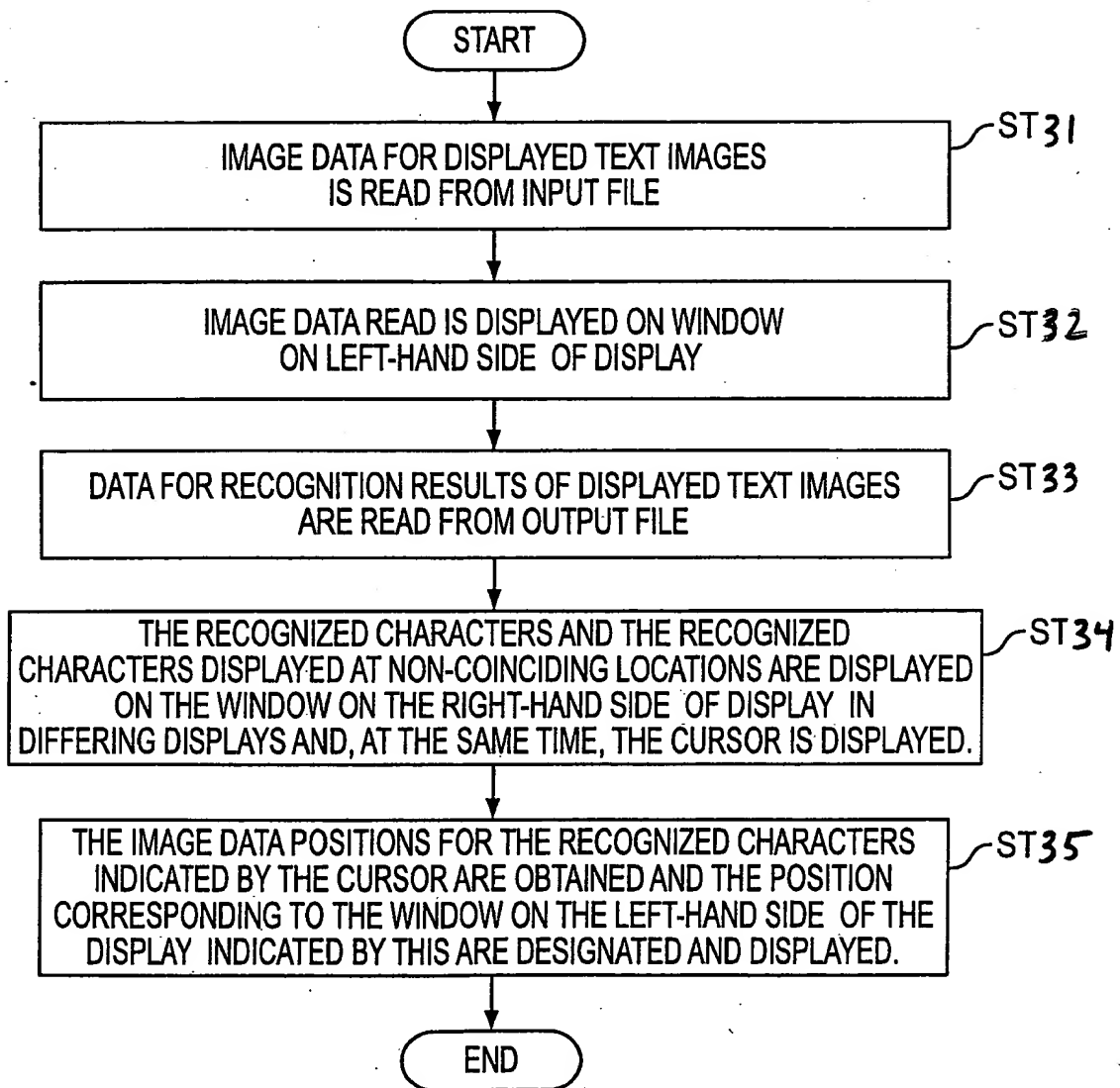


FIG. 6

<div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	
IMAGE DATA	RECOGNITION RESULTS
<p>パターン認識は文字を読み音を聞き分けるといった人間の能力を機械で実現するための要求から出発し、これまでに多くの研究が行われてきた。とりわけ文字認識は最も歴史が古く、かつ実用化が進んだ分野である。</p> <p>文字は身近な存在であり、記録性に優れ、再現性が良く、人間の直感を生かしやすく、1文字に一つの概念が対応するなど、パターン認識研究の素材としては格好の性質を備えている。</p> <p>また文字を読む技術は、コンピュータへのデータ入力をキーボードを経ずに直接行う省力装</p>	<p>パターン認識は文字を読み音を聞き分けるといった人間の能力を機械で実現するための要求から出発し、これまでに多くの研究が行われてきた。とりわけ文字認識は最も歴史が古く、かつ実用化が進んだ分野である。</p> <p>文字は身近な存在であり、記録性に優れ、再現性が良く、人間の直感を生かしやすく、1文字に一つの概念が対応するなど、パターン認識研究の素材としては格好の性質を備えている。</p> <p>また文字を読む技術は、コンピュータへのデータ入力をキーボードを経ずに直接行う省力装</p>
<div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	

FIG. 10

<div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	
IMAGE DATA	RECOGNITION RESULTS
<p>パターン認識は文字を読み音を聞き分けるといった人間の能力を機械で実現するための要求から出発し、これまでに多くの研究が行われてきた。とりわけ文字認識は最も歴史が古く、かつ実用化が進んだ分野である。</p> <p>文字は身近な存在であり、記録性に優れ、再現性が良く、人間の直感を生かしやすく、1文字に一つの概念が対応するなど、パターン認識研究の素材としては格好の性質を備えている。</p> <p>また文字を読む技術は、コンピュータへのデータ入力をキーボードを経ずに直接行う省力装</p>	<p>パターン認識は文字^①を読み音を聞き分けるといった人間の能力を？^②で実現するための要求から出発し、これまでに多くの研究が行われてきた。とりわけ文字認識は最も歴史が古く、かつ実用？^③が進んだ分野である。</p> <p>文字は身近な存在であり、記録性に優れ、再現性が良く、人間の直感を生かしやすく、1文字に一つの概念が対応するなど、パターン認識研究の素材としては格好の性質を備えている。</p> <p>また文字を読む技術は、コンピュータへのデータ入力をキーボードを経ずに直接行う省力装</p>
<div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>	

FIG. 11